**Java Object 类**Java Object 类是所有类的父类，也就是说 Java 的所有类都继承了 Object，子类可以使用 Object 的所有方法。

Object 类位于 java.lang 包中，编译时会自动导入，我们创建一个类时，如果没有明确继承一个父类，那么它就会自动继承 Object，成为 Object 的子类。

Object 类可以显式继承，也可以隐式继承，以下两种方式是一样的：

显式继承:

public class Runoob extends Object{

}

隐式继承:

public class Runoob {

}

类的构造函数

序号 构造方法 & 描述

1

Object()

构造一个新对象。

类的方法

序号 方法 & 描述

1 protected Object clone()

创建并返回一个对象的拷贝

2 boolean equals(Object obj)

比较两个对象是否相等

3 protected void finalize()

当 GC (垃圾回收器)确定不存在对该对象的有更多引用时，由对象的垃圾回收器调用此方法。

4 Class<?> getClass()

获取对象的运行时对象的类

5 int hashCode()

获取对象的 hash 值

6 void notify()

唤醒在该对象上等待的某个线程

7 void notifyAll()

唤醒在该对象上等待的所有线程

8 String toString()

返回对象的字符串表示形式

9 void wait()

让当前线程进入等待状态。直到其他线程调用此对象的 notify() 方法或 notifyAll() 方法。

10 void wait(long timeout)

让当前线程处于等待(阻塞)状态，直到其他线程调用此对象的 notify() 方法或 notifyAll() 方法，或者超过参数设置的timeout超时时间。

11 void wait(long timeout, int nanos)

与 wait(long timeout) 方法类似，多了一个 nanos 参数，这个参数表示额外时间（以纳秒为单位，范围是 0-999999）。 所以超时的时间还需要加上 nanos 纳秒。。